



9 mei - Preventie en Aanpak van Gameverslaving - online + Gent

Zijn je jongeren ook verzot op Fortnite, Minecraft of andere videospelletjes? Of zitten ze vele uren op hun smartphone en sociale media?

Heel wat jongeren spenderen veel tijd met gamen, scrollen op sociale media en filmpjes kijken. Voor een deel is het echter problematisch. Motivatie en resultaten voor school gaan achteruit. Ze zitten vermoeid in de les na nachtelijke gamesessies. En offline contacten worden vervangen met online varianten.

Wat komt er aan bod?

In deze verdiepingscursus gaan we een halve dag praktisch aan de slag met de theorie en met jullie eigen casussen.

- Hoe pak je overmatig game- en schermgebruik aan als hulpverlener of organisatie?
- Vanaf wanneer spreken we van een game- en schermverslaving?
- Wat maakt de games zo verslavend en waarom zijn sommigen daar meer vatbaar voor?
- Hoe vermijd je dat het uit de hand loopt en wat als het al zover is?
- Wat zijn goede afspraken over game- en schermtijd voor jongeren thuis of binnen de organisatie?
- Hoe ga je om met weerstand en agressie?

Wil je als hulpverlener meer inzicht krijgen in het problematisch gamegebruik van je cliënt? In deze verdiepingscursus leer je niet alleen hoe je cliënten beter begeleidt, maar ook hoe je hun gamewereld begrijpt door zelf hun games te gaan spelen. Psycholoog en integratieve psychotherapeut Bavo Vroman deelt zijn expertise en persoonlijke ervaring om je concrete antwoorden en oplossingen te bieden voor jouw cliënt of doelgroep.

Meer info: <https://www.jo-in.be/vormingen/preventie-en-aanpak-van-gameverslaving-on...>

Disclaimer

Vlaams Welzijnsverbond kan niet aansprakelijk gesteld worden voor de inhoud van deze gepubliceerde info uit het werkveld. Bij vragen gelieve contact op te nemen met de contactpersoon die je hier in de linker

kolom terug vindt.

Bron: <https://www.vlaamswelzijnsverbond.be/info-uit-het-werkveld/9-mei-preventie-en-aanpak-van-gameverslaving-online-gent>